INFORMATIVO ISJ

EDIÇÃO N.º 12 - AGOSTO 2026









ISJ APOSTA NA SENSIBILIZAÇÃO E NA PROXIMIDADE COM OS CIDADÃOS PARA REFORÇAR A PREVENÇÃO, A LEGALIDADE E A PROTECÇÃO DOS GRUPOS MAIS VULNERÁVEIS

SUMÁRIO

04 I. ARRECADAÇÃO TOTAL DO MÊS DE AGOSTO 2026 →

04 II. DESEMPENHO DA RECEITA FISCAL E PARAFISCAL: AGOSTO DE 2026 →

14 III. ISJ EM FOCO →

16 IV. JOGOS PELO MUNDO →

17 V. CURIOSIDADES →

19 VI. LEGISLAÇÃO E ACTOS ADMINISTRATIVOS EM VIGOR →

Documento Interactivo: *toque nas setas e links (texto sublinhado) para interagir*

FICHA TÉCNICA

Supervisão
Nerethz Faria Coelho da Cruz Tati
Cláudio Daniel Mário Paulo

Coordenação
Fernando de Lima Veríssimo e Costa,
Heitor Bruno Lunda António, Afonso da Silva,
Sereso Saldanha, Mauro Pascoal
e Leonor António

Equipa Técnica
Ediwagner Francisco
Dala Francisco André Linha

SIGA-NOS

Edição
Instituto de Supervisão de Jogos
Ministério das Finanças

Endereço
Edifício Goya 3º e 4º Andar
Maculusso
Luanda - Angola

Contactos
+244 222 706 688
correspondencia.isj@minfin.gov.ao
www.isj.minfin.gov.ao

SENSIBILIZAÇÃO COMUNITÁRIA REFORÇA A PREVENÇÃO DO JOGO ILEGAL

A aposta na proximidade com as comunidades contribui para um sector de jogos mais seguro, responsável e devidamente regulado

A sensibilização das comunidades tem assumido um papel cada vez mais relevante na promoção de um sector de jogos seguro, responsável e em conformidade com a legislação em vigor. Neste contexto, as acções de supervisão, fiscalização e prevenção desenvolvidas pelo Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) procuram fortalecer a cultura de legalidade, aproximando a informação dos cidadãos e incentivando a sua participação activa na prevenção e combate ao jogo ilegal.

A experiência demonstra que a consciencialização das populações constitui uma das ferramentas mais eficazes para prevenir práticas ilícitas e reduzir os seus impactos negativos. Quando devidamente informados sobre os riscos associados ao jogo ilegal e sobre os mecanismos existentes para a sua denúncia, os cidadãos tornam-se importantes aliados na defesa da legalidade e na promoção de ambientes mais seguros para todos.
Através da sua presença junto das comunidades, o ISJ tem vindo a reforçar a divulgação de informações sobre a importância do cumprimento das normas que regulam a actividade de jogos, promovendo igualmente os princípios da integridade, da transparência e da responsabilidade social. Esta abordagem preventiva permite alcançar diferentes segmentos da população, com especial atenção aos grupos mais vulneráveis, que podem estar mais expostos aos riscos decorrentes da exploração ilícita de jogos.

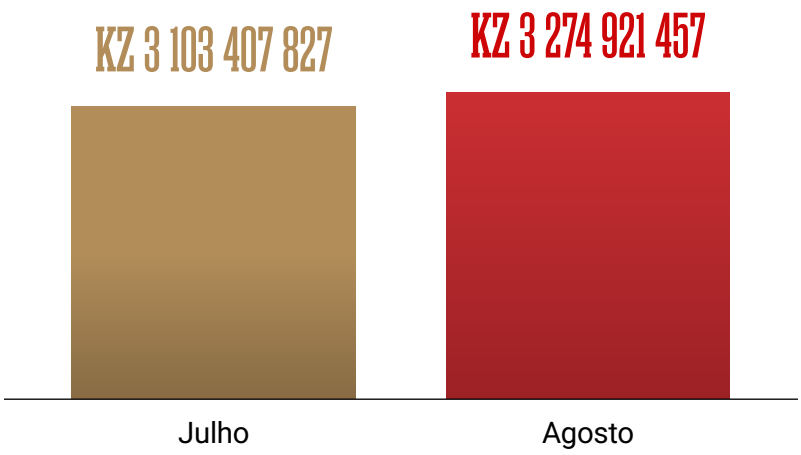
Paralelamente às actividades de fiscalização, as iniciativas de sensibilização contribuem para consolidar uma cultura de responsabilidade partilhada, na qual instituições e cidadãos trabalham em conjunto para proteger o interesse público e fortalecer o respeito pela legalidade.

Ao continuar a investir na sensibilização comunitária como instrumento de prevenção, o ISJ reafirma o seu compromisso com a construção de um sector de jogos cada vez mais transparente, seguro e devidamente regulado, promovendo a participação dos cidadãos na prevenção e combate ao jogo ilegal em todo o território nacional.

I. ARRECADAÇÃO TOTAL

KZ 3 274 921 457

Desempenho mês a mês **5,53%**



*A receita estimada poderá ser alterada ao longo do exercício, em função das liquidações referentes aos meses anteriores.

II. DESEMPENHO DA RECEITA FISCAL E PARAFISCAL

1. Receita Total Efectiva

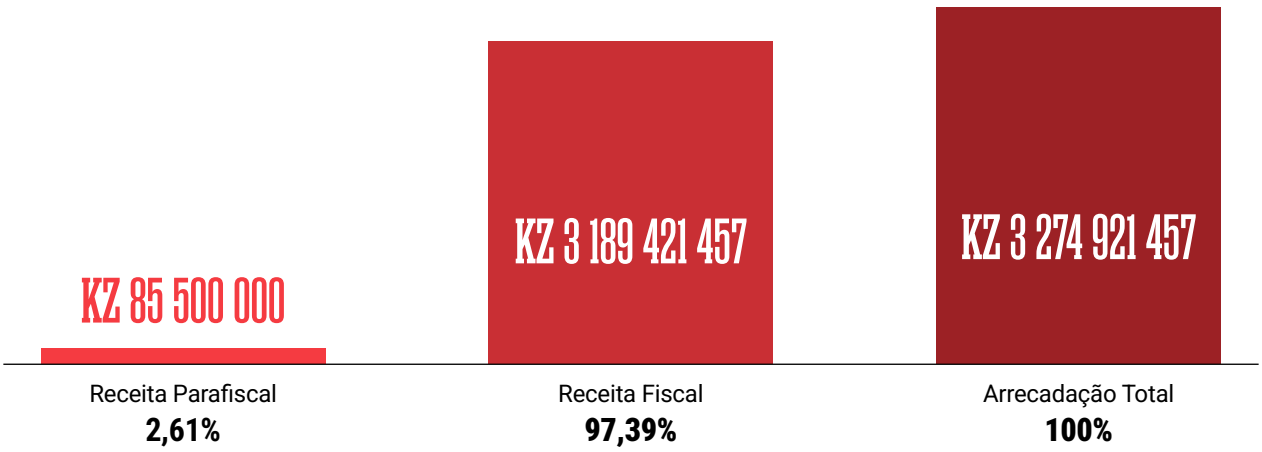


Figura 1: Denota a arrecadação da receita total efectiva realizada pelo Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) durante o mês de **Agosto de 2026**, sendo a receita fiscal predominante, representando **97,39%** da arrecadação total, enquanto a receita parafiscal corresponde a **2,61%**. A representação gráfica evidencia o contributo expressivo da componente fiscal para a arrecadação global do sector.

2. Receita Fiscal

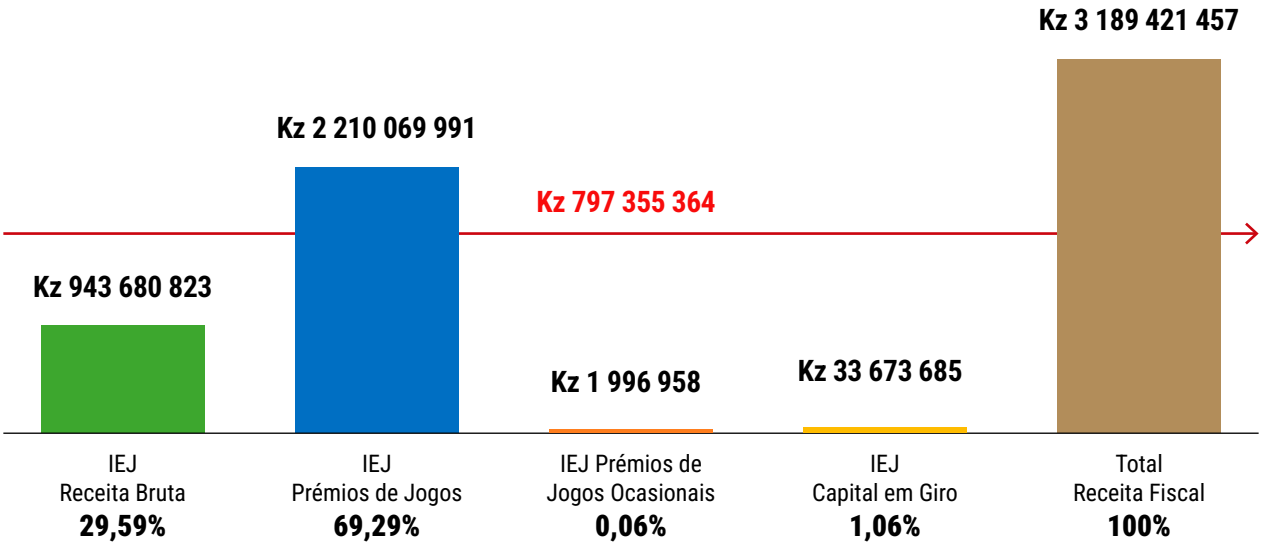


Figura 2: A figura apresenta a estrutura da Receita Fiscal de **Agosto de 2026**, evidenciando os Prémios de Jogos (**69,29%**) como principal componente, totalizando **Kz 2 210 069 991**, seguidos pela Receita Bruta (**29,59%**), correspondente a **Kz 943 680 823**. O Capital em Giro (**1,06%**), no montante de **Kz 33 673 685**, e os Prémios de Jogos Ocasionais (**0,06%**), com **Kz 1 996 958**, apresentam peso residual na composição global da receita fiscal.

A análise evidencia uma forte concentração da arrecadação nos prémios de jogos e na receita bruta. A linha de referência correspondente à média das rubricas analisadas (excluindo o total) situa-se em aproximadamente **Kz 797 355 364**, verificando-se que as componentes dos Prémios de Jogos e da Receita Bruta se posicionam acima deste nível médio.

3. Receita Parafiscal ou Proveniente dos Serviços Prestados

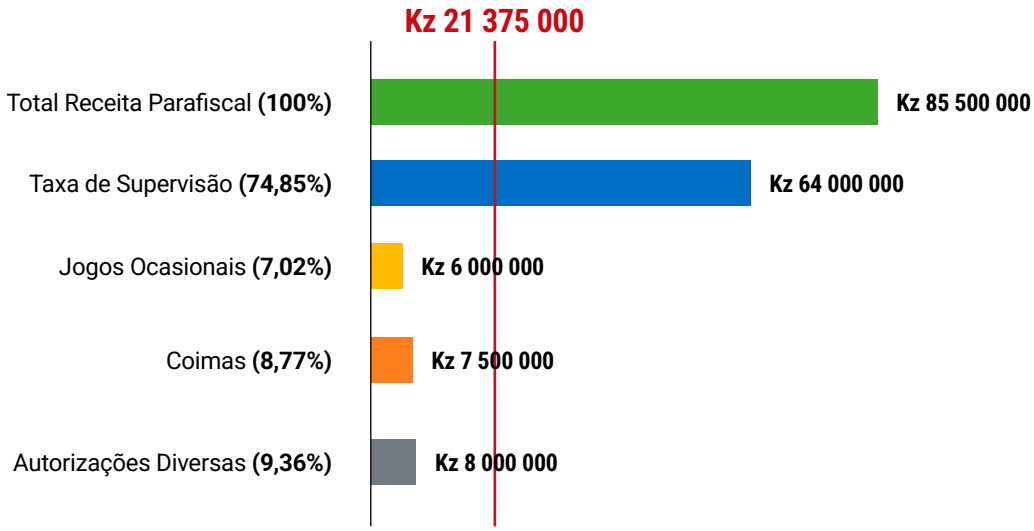


Figura 3: A figura ilustra a composição da Receita Parafiscal de **Agosto de 2026**, destacando a Taxa de Supervisão (**74,85%**) como principal componente, no montante de **Kz 64 000 000**, seguindo-se as Autorizações Diversas (**9,36%**), com **Kz 8 000 000**, as Coimas (**8,77%**), correspondentes a **Kz 7 500 000**, e os Jogos Ocasionais (**7,02%**), com Kz **6 000 000**. A análise evidencia uma elevada concentração da arrecadação na Taxa de Supervisão.

A média das rubricas analisadas situa-se em aproximadamente **Kz 21 375 000**, verificando-se que apenas esta componente supera significativamente o valor médio de referência.

4. Comparação Analítica do Desempenho da Receita de Agosto Vs Julho 2026

4.1 Receita Total

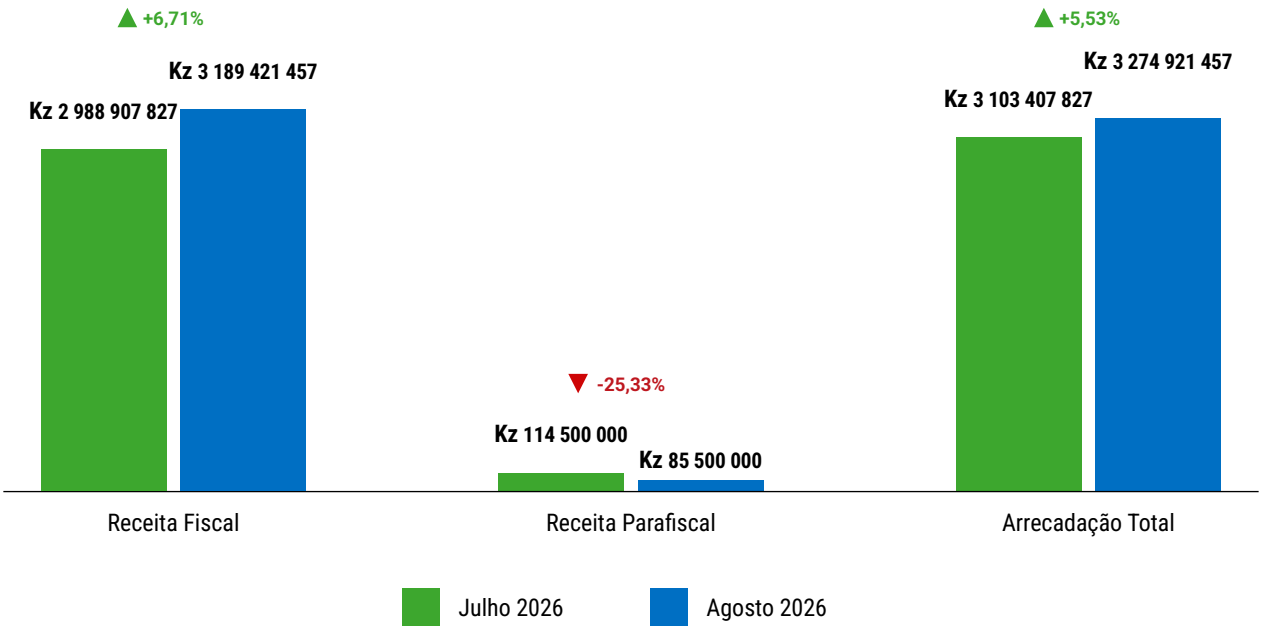


Figura 4: Evolução da receita entre Julho e **Agosto de 2026**, evidenciando comportamentos distintos entre as componentes da arrecadação. A receita fiscal registou um crescimento de **6,71%**, ao passo que a receita parafiscal apresentou uma redução de **25,33%**. Apesar do decréscimo verificado na componente parafiscal, a arrecadação total registou um aumento global de **5,53%**, impulsionado pelo peso predominantemente superior da receita fiscal na estrutura de arrecadação do sector.

RÚBRICA	JULHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
Receita Fiscal	2 988 907 827	3 189 421 457	▲	+6,71%	+200 513 630
Receita Parafiscal	114 500 000	85 500 000	▼	-25,33%	-29 000 000
Receita Total	**3 103 407 827**	**3 274 921 457**	▲	+5,53%	+171 513 630

Tabela 1: Desempenho da receita total: Agosto 2026 vs Julho 2026.

4.2 Receita Fiscal

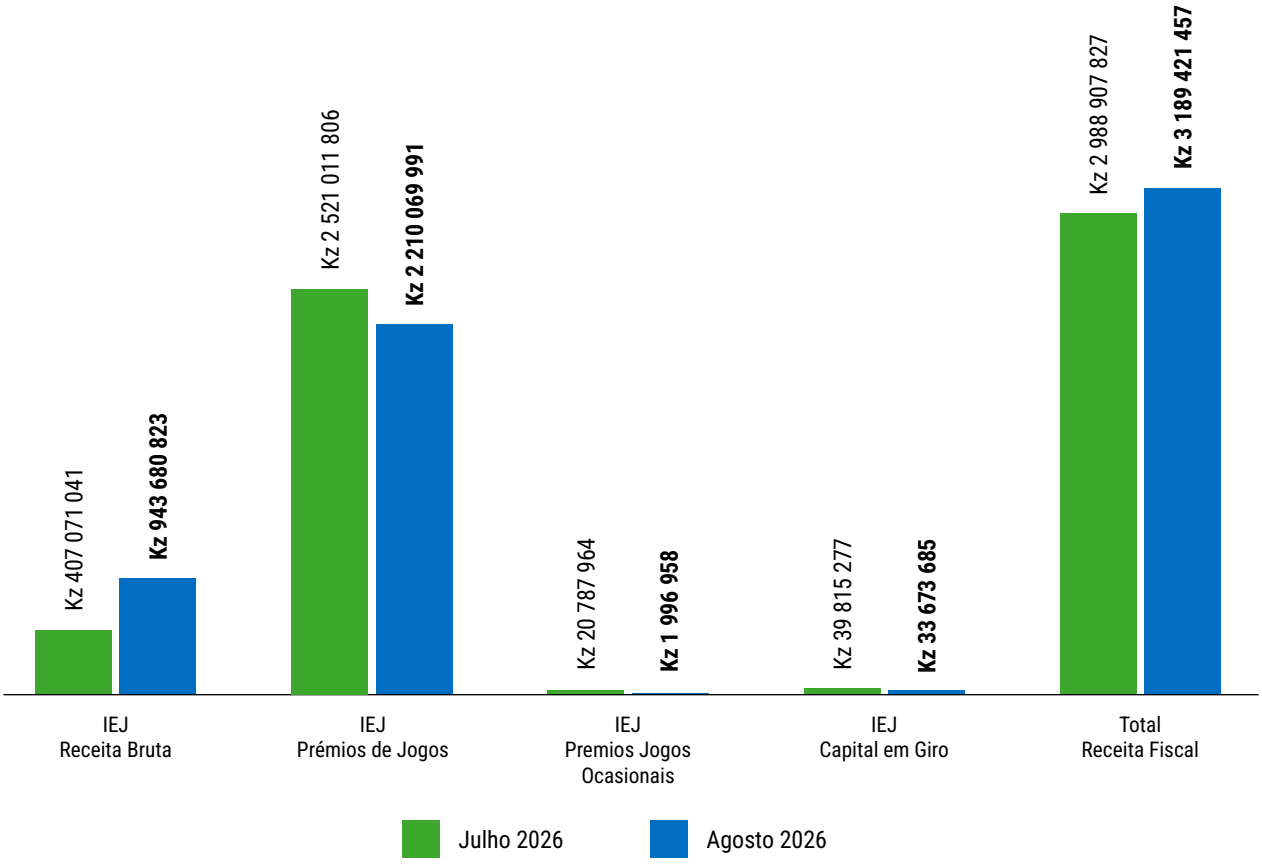


Figura 5: Evolução das componentes da receita fiscal entre Julho e **Agosto de 2026**, evidenciando um desempenho misto. Registou-se um crescimento expressivo da Receita Bruta (**+131,82%**), em contraste com as reduções verificadas nos Prémios de Jogos (**-12,33%**), no Capital em Giro (**-15,43%**) e nos Prémios de Jogos Ocasionais (**-90,39%**). Este comportamento resultou num aumento global da receita fiscal de **6,71%** no período em análise.

RECEITA FISCAL	JULHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
IEJ Receita Bruta	407 071 041	943 680 823	▲	+131,82%	+536 609 782
IEJ Prémios	2 521 011 806	2 210 069 991	▼	-12,33%	-310 941 815
IEJ Capital em Giro	39 815 277	33 673 685	▼	-15,43%	-6 141 592
IEJ Prémios Jogos Ocasionais	20 787 964	1 996 958	▼	-90,39%	-18 791 006
Receita Fiscal Total	**2 988 907 827**	**3 189 421 457**	▲	+6,71%	+200 513 630

Tabela 2: Evolução da Receita Fiscal (Agosto 2026 vs Julho 2026).

4.3 Receita Parafiscal

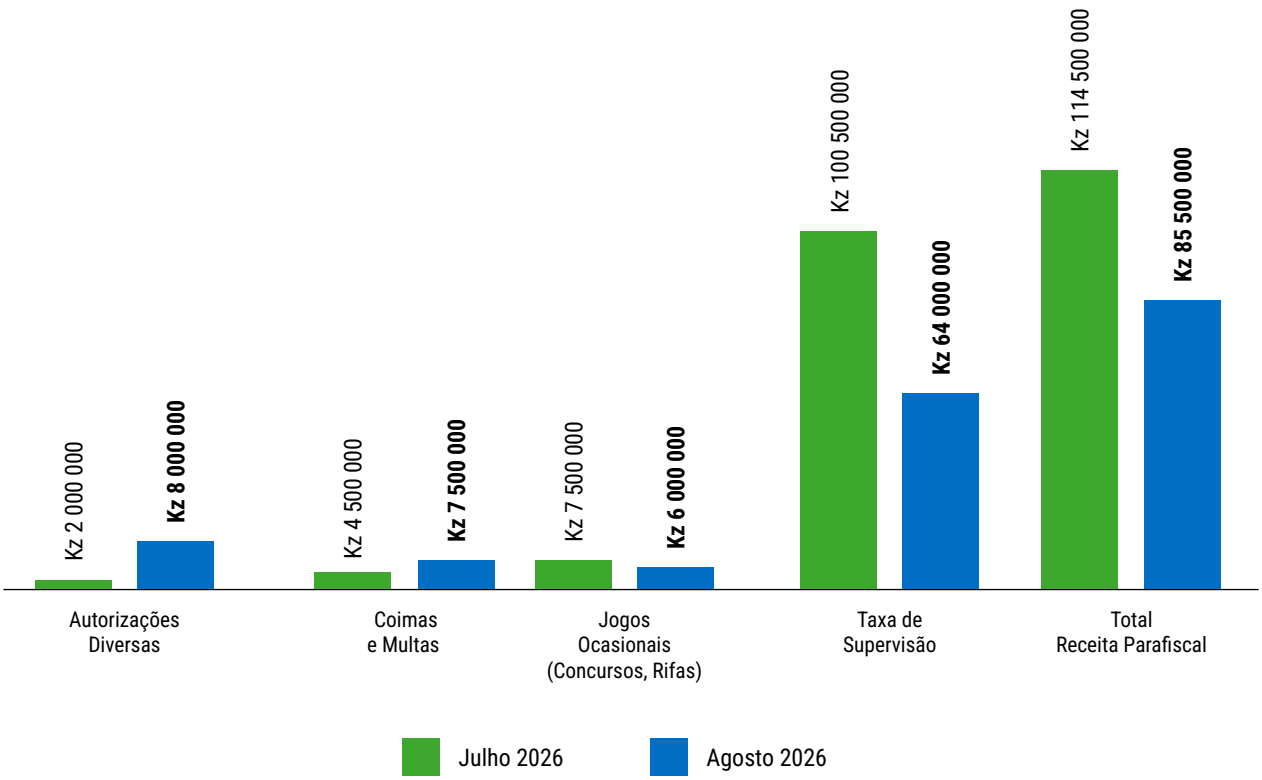


Figura 6: Evolução da receita parafiscal entre **Julho e Agosto de 2026**, evidenciando o comportamento das suas principais componentes. Registaram-se aumentos significativos nas Autorizações Diversas (**+300,00%**) e nas Coimas e Multas (**+66,67%**), em contraste com as reduções observadas na Taxa de Supervisão (**-36,32%**), que totalizou **Kz 64 000 000**, e nos Jogos Ocasionais (**-20,00%**). No conjunto, a receita parafiscal registou uma diminuição de **25,33%** relativamente ao mês anterior.

RECEITA PARAFISCAL	JUNHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
Autorizações de Sorteios e Concursos	2 000 000	8 000 000	▲	+300,00%	+6 000 000
Multas e Coimas	4 500 000	7 500 000	▲	+66,67%	+3 000 000
Jogos Ocasionais	7 500 000	6 000 000	▼	-20,00%	-1 500 000
Taxa de Supervisão	100 500 000	64 000 000	▼	-36,32%	-36 500 000
Receita Parafiscal Total	**114 500 000**	**85 500 000**	▼	-25,33%	-29 000 000

Tabela 3: Evolução da Receita Parafiscal do ISJ (Agosto 2026 vs Julho 2026).

5. Contribuição das Diferentes Modalidades de Jogos na Receita Fiscal Total.

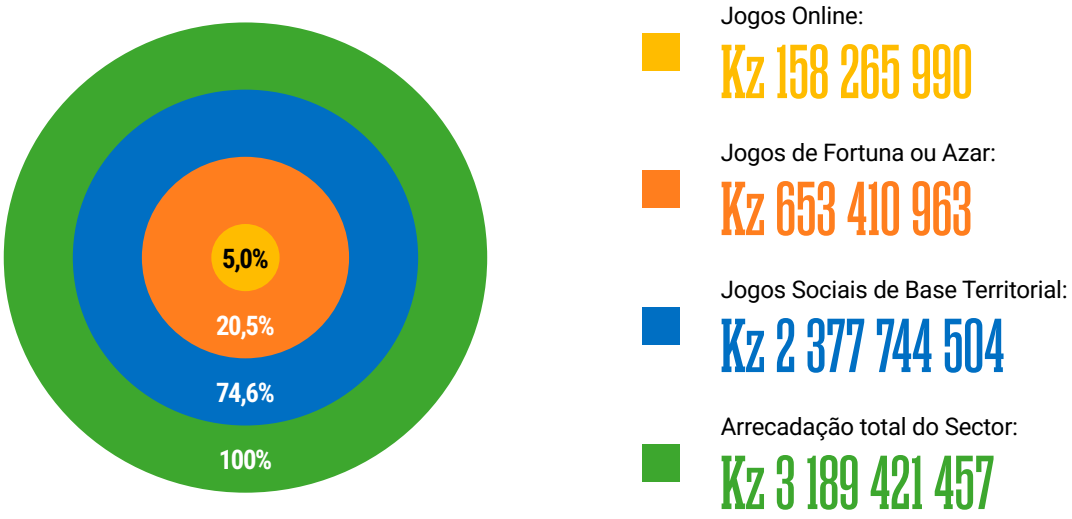


Figura 7: Contribuição das modalidades de jogos na receita fiscal total de **Agosto de 2026**, evidenciando o claro predomínio dos Jogos Sociais de Base Territorial (**74,55%**), seguidos dos Jogos de Fortuna ou Azar (**20,49%**) e dos Jogos Online (**4,96%**), que mantiveram a menor participação na arrecadação global do sector.

6. Análise das Diferentes Modalidades de Jogos

6.1 Jogos de Fortuna ou Azar

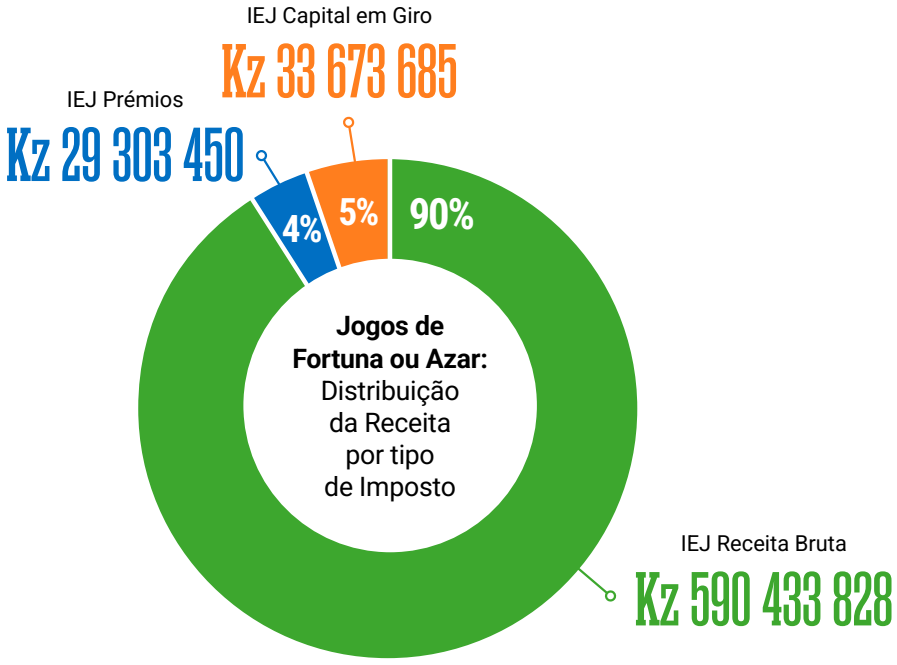


Figura 8: Distribuição da arrecadação dos jogos de fortuna ou azar por tipo de imposto.

RECEITA JOGOS DE FORTUNA OU AZAR	JULHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
IEJ Receita Bruta	28 771 875	590 433 828	▲	+1952,12%	+561 661 953
IEJ Prémios	278 133 797	29 303 450	▼	-89,46%	-248 830 347
IEJ Capital em Giro	39 817 968	33 673 685	▼	-15,43%	-6 144 283
Receita Total Jogos Fortuna ou Azar	**346 723 640**	**653 410 963**	▲	+88,45%	+306 687 323

Tabela 4: Evolução da Receita dos Jogos de Fortuna ou Azar (**Agosto de 2026 vs. Julho de 2026**), evidenciando um crescimento da arrecadação total de **88,45%**, passando de Kz 346 723 640 para **Kz 653 410 963**, correspondente a um aumento absoluto de **Kz 306 687 323**. Este desempenho foi impulsionado, sobretudo, pelo expressivo crescimento da arrecadação do IEJ sobre a Receita Bruta, que registou um aumento de **1952,12%** (**Kz 561 661 953**), compensando as reduções verificadas no IEJ sobre os Prémios (**-89,46%**) e no IEJ sobre o Capital em Giro (**-15,43%**).

6.2 Jogos Online

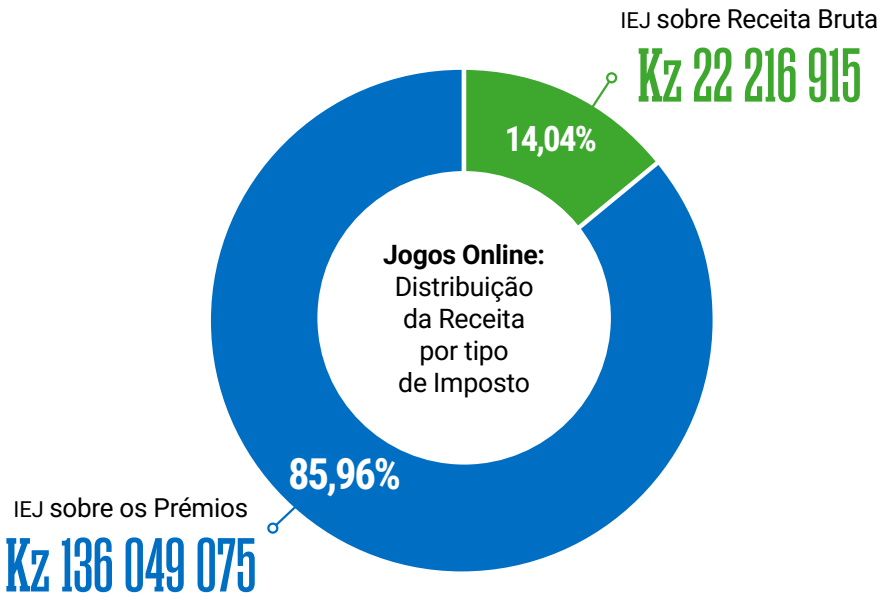


Figura 9: Distribuição da arrecadação dos jogos remotos em linha por tipo de imposto.

RECEITA JOGOS REMOTOS ONLINE	JULHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
IEJ Receita Bruta	10 685 076	22 216 915	▲	+107,92%	+11 531 839
IEJ sobre Prémios	127 625 453	136 049 075	▲	+6,60%	+8 423 622
Receita Total Jogos Online	**138 310 529**	**158 265 990**	▲	+14,43%	+19 955 461

Tabela 5: Evolução da Receita dos Jogos Online (**Agosto de 2026 vs. Julho de 2026**), evidenciando o crescimento da arrecadação sobre os Prémios (**+6,60%**) e sobre a Receita Bruta (**+107,92%**), o que resultou num crescimento global da receita do segmento de **14,43%**, passando de Kz 138 310 529 para **Kz 158 265 990** (um aumento absoluto de Kz 19 955 461).

6.3 Jogos Sociais de Base Territorial

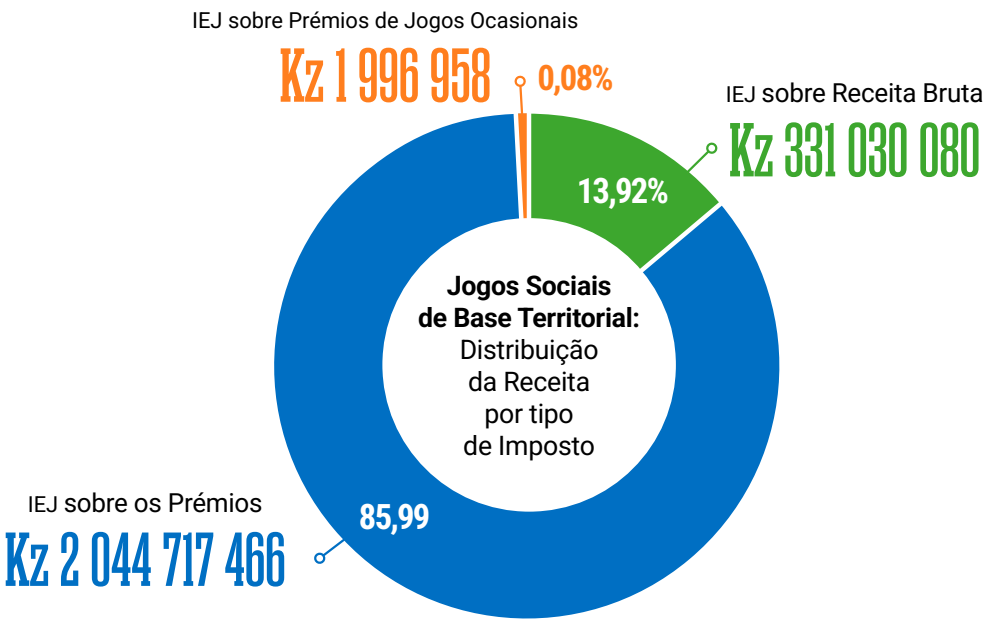


Figura 10: Distribuição da arrecadação dos jogos sociais de base territorial por tipo de imposto.

RECEITA JOGOS SOCIAIS DE BASE TERRITORIAL	JULHO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 (Kz)	AGOSTO 2026 VS. JULHO 2026		
			Tendência	Desempenho	Diferença Absoluta (Kz)
IEJ Receita Bruta	367 602 021	331 030 080	▼	-9,95%	-36 571 941
IEJ sobre Prémios	2 115 483 607	2 044 717 466	▼	-3,35%	-70 766 141
IEJ sobre Prémios de Jogos Ocasionais	20 788 030	1 996 958	▼	-90,39%	-18 791 072
Receita Total de Jogos Sociais	**2 503 873 658**	**2 377 744 504**	▼	-5,04%	-126 129 154

Tabela 6: Evolução da Receita dos Jogos Sociais de Base Territorial (**Agosto de 2026 vs. Julho de 2026**), evidenciando a diminuição da arrecadação sobre a Receita Bruta (**-9,95%**), sobre os Prémios de Jogos (**-3,35%**) e sobre os Prémios de Jogos Ocasionais (**-90,39%**), resultando numa redução global da receita do segmento em **5,04%**.

7. Variação % da Receita Mês a Mês.

2030												
2029												
2028												
2027												
2026	**-25**	**+24**	**-23**	**+111**	**-30,9**	**+2,5**	**-5,69**	**+5,53**				
	Janeiro	Fevereiro	Março	Abril	Maio	Junho	Julho	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro

Variação % da Receita:

Negativa **Positiva**

(*) A variação de Janeiro é calculada em relação a Dezembro de 2025.

Tabela 7: Apresenta a evolução mensal de um indicador ao longo do ano de 2026, evidenciando variações até o mês de Agosto.



www.isj.minfin.gov.ao

Viu alguma irregularidade?
Denuncie.

A sua denúncia pode fazer toda a diferença.

+244 940 560 394

correspondencia@isj.minfin.gov.ao

www.isj.minfin.gov.ao

III. ISJ EM FOCO

COMERCIANTES DO MERCADO DA MABUNDA SENSIBILIZADOS SOBRE OS RISCOS E CONSEQUÊNCIAS DO JOGO ILEGAL

14 de Agosto de 2026

Clique aqui para ler →





ISJ E MAGLA REFORÇAM DIÁLOGO PARA FORTALECER A COOPERAÇÃO REGULATÓRIA NO SECTOR DE JOGOS

13 de Agosto de 2026

Clique aqui para ler →

ISJ REFORÇA PRESENÇA INSTITUCIONAL NA REGIÃO SUL COM APRESENTAÇÃO DO SERVIÇO PROVINCIAL DA HUÍLA

13 de Agosto de 2026

Clique aqui para ler →





ISJ EM DIÁLOGO COM A BANTUBET

11 de Agosto de 2026

Clique aqui para ler →



ISJ PROMOVE WORKSHOP SOBRE A ACTIVIDADE DE JOGOS E O SEU ENQUADRAMENTO NO MERCADO DE CAPITAIS

7 de Agosto de 2026

Clique aqui para ler →

IV. JOGOS PELO MUNDO



ÁFRICA DO SUL LANÇA CAMPANHA NACIONAL PARA PROTEGER ESTUDANTES DOS DANOS CAUSADOS PELO JOGO.

Nove instituições nacionais, incluindo a NSFAS e o Conselho Nacional de Jogos de Azar (NGB), formaram uma força-tarefa para combater o crescente problema dos danos relacionados ao jogo entre os estudantes.

Clique aqui para ler →



UGANDA: ÓRGÃO REGULADOR PRESSIONA EMPRESAS DE TELECOMUNICAÇÕES PARA QUE DESEMPENHEM UM PAPEL MAIS IMPORTANTE NO COMBATE AO JOGO ILEGAL ONLINE.

O Conselho Nacional de Regulamentação de Loterias e Jogos de Uganda (NLGRB) busca ampliar o papel das operadoras de telecomunicações no combate ao jogo ilegal online, convocando-as a irem além do bloqueio de sites de apostas ilegais e a se tornarem "Embaixadoras do Jogo Responsável".

Clique aqui para ler →



BOOMING GAMES FORTALECE SUA PRESENÇA EM ÁFRICA COM A PARCERIA COM A KINGMAKERS

A Booming Games anunciou uma parceria estratégica com a KingMakers, uma das principais plataformas de apostas esportivas e jogos da África.

Clique aqui para ler →

V. CURIOSIDADES



COMO LAS VEGAS SE TORNOU A CAPITAL DOS JOGOS

De pequena cidade ferroviária a referência mundial do entretenimento e do jogo, a história de Las Vegas é marcada por decisões políticas, migração, entretenimento e uma forte transformação empresarial.

1. Tudo começou com apenas 800 habitantes
Quando Las Vegas foi oficialmente estabelecida em 1905, era uma pequena cidade ferroviária. Cinco anos depois, o censo norte-americano registava apenas 800 habitantes.

2. O jogo foi legalizado em 1931
Nevada legalizou o jogo em 1931, criando as condições legais para o desenvolvimento da indústria que viria a transformar Las Vegas.

3. A construção da Hoover Dam ajudou a impulsionar Las Vegas
Milhares de trabalhadores chegaram à região para trabalhar na construção da Hoover Dam. Nos dias de pagamento, muitos deslocavam-se cerca de 40 km até Las Vegas, onde procuravam entretenimento e jogos na Fremont Street.

4. O primeiro hotel-casino mudou o conceito de férias
Em 1941, abriu o El Rancho Vegas, considerado o primeiro empreendimento a combinar hotel e casino naquele trecho da futura Strip. A ideia ajudou a transformar o jogo numa actividade integrada à experiência turística.

5. A famosa "Strip" nasceu fora dos limites da cidade
O desenvolvimento dos casinos ocorreu também numa área fora dos limites municipais. Proprietários de resorts ajudaram a estabelecer o então unincorporated township de Paradise, onde se concentrariam muitos dos grandes empreendimentos.

6. Las Vegas tornou-se também uma cidade de espectáculos
Durante os anos 1950, os casinos passaram a apostar fortemente no entretenimento. Artistas como Frank Sinatra, Dean Martin, Sammy Davis Jr., Judy Garland e Liberace ajudaram a transformar a cidade num destino que combinava jogo, música e espectáculo.

7. A máfia teve um papel importante na expansão inicial
Figuras ligadas ao crime organizado investiram na indústria dos casinos, aproveitando a possibilidade de transformar operações de jogo anteriormente ilegais em negócios legalizados. Bugsy Siegel, por exemplo, esteve ligado à abertura do Flamingo, em 1947.

8. Las Vegas chegou a transformar testes nucleares em atracção turística
Durante a década de 1950, a proximidade do Nevada Test Site, a cerca de 105 km da cidade, foi explorada pelos resorts como uma curiosidade turística. Alguns organizavam festas para que os visitantes pudessem observar as explosões nucleares à distância.

9. A era dos grandes grupos empresariais substituiu gradualmente a influência da máfia
Na década de 1960, empresários como Howard Hughes começaram a adquirir propriedades importantes. Em 1967, Nevada aprovou o Corporate Gaming Act, facilitando a entrada de grandes empresas no sector dos casinos.

10. O jogo deixou de ser a única razão para visitar Las Vegas
Com a expansão dos casinos para outros estados norte-americanos, especialmente após Atlantic City abrir o seu primeiro casino em 1978, os resorts de Las Vegas começaram a diversificar a oferta, apostando cada vez mais em espectáculos, hotéis, restaurantes e outras formas de entretenimento.

Ver fonte completa

www.isj.minfin.gov.ao



Segue-nos nas nossas redes sociais

Encontre todas as informações sobre o sector de jogos nas nossas páginas

Facebook | Instagram | LinkedIn | WhatsApp



VI. LEGISLAÇÃO E ACTOS ADMINISTRATIVOS EM VIGOR

LEIS

• **Lei n.º 5/20, de 27 de Janeiro** – Lei de Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, do Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa;

• **Lei n.º 19/22, de 7 de Julho** – Sobre o Regime Geral das Contra-Ordenações;

• **Lei n.º 31/22, de 30 de Agosto** – Código do Procedimento Administrativo;

• **Lei n.º 17/24, de 28 de Outubro** – Lei da Actividade de Jogos;

• **Lei n.º 7/26** - Sobre o Regime Jurídico do Beneficiário Efectivo.

• **Lei n.º 8/26** - Que altera a Lei n.º 5/20, de 27 de Janeiro, Lei de Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, do Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa.



VI. LEGISLAÇÃO E ACTOS ADMINISTRATIVOS EM VIGOR
DECRETOS EXECUTIVOS & PRESIDENCIAIS

• **Decreto Executivo n.º 94/20, de 3 de Março** – Aprova os modelos de licença para o exercício da actividade de jogos de fortuna ou azar, jogos sociais, jogos remotos em linha e autorizações para jogos de carácter ocasional;

• **Decreto Executivo n.º 101/20, de 6 de Março** – Define as regiões do País onde a prática da actividade de exploração de jogos de fortuna e azar é legalmente admitida;

• **Decreto Executivo n.º 34/18, de 26 de Março** – Aprova o Símbolo Institucional do Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ);

• **Decreto Executivo n.º 65/23, de 16 de Maio** – Aprova o Regulamento sobre a Organização e Funcionamento do Jogo de Rifas. Revoga o Decreto Executivo n.º 150/11, de 28 de Setembro;

• **Decreto Executivo n.º 117/24, de 27 de Maio** – Altera os artigos 12.º, 19.º, 23.º e 27.º do Regulamento de Organização e Funcionamento do Jogo de Apostas Desportivas à Cota, aprovado pelo Decreto Executivo n.º 255/21.

• **Decreto Executivo n.º 261/22, de 27 de Julho** – Aprova o Manual de Regras dos tipos de jogo de fortuna ou azar praticados nos casinos e/ou salas de jogos;

• **Decreto Executivo n.º 255/21, de 4 de Agosto** – Cria o Jogo de Aposta Desportiva à Cota e aprova o seu Regulamento de Organização e Funcionamento. Este diploma foi alterado pelo Decreto Executivo n.º 117/24;

• **Decreto Executivo n.º 256/21, de 4 de Agosto** – Aprova o Regulamento sobre a Actividade de Mediador de Jogos Sociais;

• **Decreto Presidencial n.º 50/22 de 15 de Fevereiro** - Decreto que aprova a Tabela de Taxas e Emolumentos a cobrar pelos serviços prestados pelo Instituto de Supervisão de Jogos - ISJ.

• **Decreto Presidencial n.º 118/26, de 2 de Julho** – Estabelece a afectação e/ou distribuição do montante ou percentual da receita devida ao Estado pela concessionária dos Jogos Sociais de Lotarias, Totoloto, Totobola e outros jogos autorizados, bem como o destino dos valores dos prémios não reclamados pelos apostadores contemplados.



VI. LEGISLAÇÃO E ACTOS ADMINISTRATIVOS EM VIGOR
INSTRUTIVOS, CIRCULARES E ORDENS DE SERVIÇO

• **Instrutivo n.º 1/24, de 11 de Abril** – Aprova o Modelo de Prestação de Garantias Bancárias exigido às entidades autorizadas a explorar jogos de fortuna ou azar, jogos sociais e jogos remotos em linha. Revoga os Instrutivos n.º 7/21 e n.º 2/23;

• **Instrutivo n.º 3/25, de 27 de Maio** – Aprova os Modelos do Relatório de Auto-Avaliação e do Questionário em Matéria de Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa para as entidades sujeitas. Revoga o Instrutivo n.º 9/21, de 24 de Dezembro;

• **Circular n.º 04/DLE/ISJ/2025 - 26 de Maio** – Tramitação de Processos de Autorização no Sistema de Supervisão de Jogos.

• **Circular n.º 05/2025 - 30 de Maio** – Procedimento de Auto-Exclusão e de Exclusão por Terceiros.

• **Circular n.º 06/2025 - 04 de Junho** – Procedimentos para Anulação de Notas de Liquidação no Sistema de Supervisão de Jogos.

• **Circular n.º 07/2025 - 11 de Junho** – Implementação do Instrutivo N.º 3/25, de 27 de Maio, que aprova os modelos do Relatório de Auto-Avaliação e do Questionário em matéria de prevenção e combate ao branqueamento de capitais, financiamento do terrorismo e da proliferação de armas de destruição em massa.

• **Circular n.º 09/2025 - 12 de Junho** – Política de Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, Financiamento ao Terrorismo e Proliferação de Armas de Destruição em Massa do Instituto de Supervisão de Jogos.

• **Circular n.º 10/2025, de 24 de Junho** – Divulga os instrumentos normativos aplicáveis ao pagamento de taxas administrativas pelo acesso ao Sector de Jogos e pelos serviços prestados pelo ISJ, com base no Decreto Presidencial n.º 50/22;

• **Circular n.º 13/2025 - 03 de Setembro** – Procedimento para a Identificação do Pessoal do Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) em acções de Supervisão.



VI. LEGISLAÇÃO E ACTOS ADMINISTRATIVOS EM VIGOR
INSTRUTIVOS, CIRCULARES E ORDENS DE SERVIÇO

• **Ordem de Serviço n.º 24/DADG/ISJ/2025** – Política de Concessão de Apoios e Patrocínios.

• **Instrutivo n.º 2/26, de 15 de Abril** – Estabelece os procedimentos administrativos e operacionais a observar pelas entidades exploradoras, promotoras e mediadoras para a instrução, submissão e tramitação de pedidos de autorização no sector de jogos.

• **Ordem de Serviço n.º 24/DADG/ISJ/2025** – Política de Concessão de Apoios e Patrocínios.

• **Instrutivo n.º 2/26, de 15 de Abril** – Estabelece os procedimentos administrativos e operacionais a observar pelas entidades exploradoras, promotoras e mediadoras para a instrução, submissão e tramitação de pedidos de autorização no sector de jogos.

• **Ordem de Serviço n.º 06/DADG/ISJ/2026, de 19 de Junho** – Aprova e determina a publicação dos Guias Práticos sobre a Identificação de Pessoas Politicamente Expostas (PPE), Beneficiários Efectivos (BE) e do Manual "Passo a Passo para Identificação do Beneficiário Efectivo", no âmbito da Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa.

• **Circular n.º 02/2026, de 29 de Junho** – Estabelece os procedimentos a observar no âmbito do regime transitório previsto na Lei da Actividade de Jogos, definindo as condições de prorrogação excepcional de licenças, atribuição de títulos provisórios e requisitos aplicáveis às entidades exploradoras de jogos durante o período de transição para o novo regime jurídico

Clique no texto para ler a legislação

INFORMATIVO ISJ

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar, Maculusso
Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias
e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Luanda - Angola

(+244) 940 560 394
correspondencia.isj@minfin.gov.ao

www.isj.minfin.gov.ao